

**LEADERCRAFT**  
**Développez Vos**  
**Compétences Managériales**  
**Dialoguez avec un collaborateur**  
**virtuel**

*“Les hommes ne s’arrêtent pas de jouer parce qu’ils vieillissent,  
ils vieillissent car ils arrêtent de jouer”  
(G.B. Shaw)*

## QU'EST CE QUE LE JEU LEADERCRAFT ?

Un serious game modulable né du partenariat avec le CNRS italien et Entropy Knowledge Management.

Un **SERIOUS GAME**, est comme un jeu vidéo mais avec une finalité pédagogique. Nous vous invitons à apprendre en jouant!

*Une formation  
interactive et ludique*

Le but principal de cet outil est de mettre en œuvre les modèles de formation en management généralement utilisés dans les formations traditionnelles.

## COMMENT ÇA MARCHE ?

La pierre angulaire de **LEADERCRAFT** est la session d'entraînement : c'est une mise en situation du joueur qui doit atteindre des buts précis:

- Négocier et Convaincre quelqu'un de faire quelque chose
- Appliquer des décisions managériales
- Résoudre un conflit
- Agir en qualité de médiateur
- Motiver un collaborateur
- ...



## COMMENT ÇA MARCHE ?

Le joueur utilise un Avatar en 3D, un corps virtuel, un alter ego, qui va matérialiser le comportement qu'il adoptera pendant le jeu, face à un robot.



A la fin de chaque entraînement, **LEADERCRAFT** détaille le score, les bonnes et les moins bonnes initiatives du joueur. C'est cette évaluation qui permet au joueur de s'auto-évaluer, en soulignant ses points forts et ses points faibles. LEADERCRAFT EDITOR nous permet de moduler le jeu en créant un nombre illimité de sessions.

## TESTS RÉALISÉS

Nous avons effectué des tests, avec **LEADERCRAFT**, au sein de diverses organisations:

- Service commercial d'une chaîne de télévision italienne
- Université italienne
- Des PME italiennes et françaises

Ces tests ont pu mettre en lumière les utilités pratiques du **LEADERCRAFT** en matière d'aide au coaching, d'amélioration des compétences personnelles comme l'écoute active, la communication, la négociation ou la gestion de conflits, cette liste n'étant pas exhaustive.

## COMMENT ÇA MARCHE ?



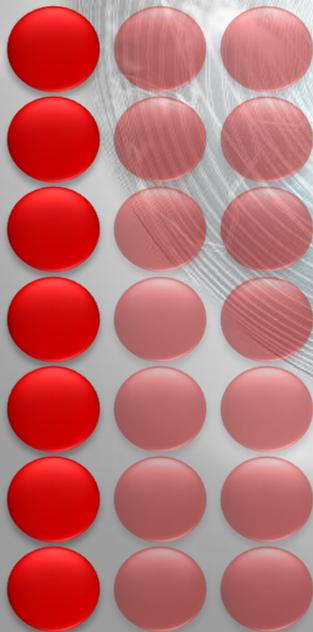
## LA STRUCTURE DU MODÈLE

La structure du modèle est basée sur des listes de phrases les unes parallèles aux autres. Chaque phrase est associée à des variables comme le poids des mots, le score et l'information para verbale.

Les phrases parallèles sont équivalentes à la phrase principale, le système les combine au hasard.

Ex. Premier échange: dans ce cas, le jeu fournit sept phrases, pour chaque échange parmi lesquels choisir la réponse la mieux adaptée et ainsi de suite.

*Premier échange*



*Premier échange*

## LES AVANTAGES

- Economique – optimise les ressources
- Méthodologique – maintient la continuité et le feedback
- Organisationnel – créé une culture corporate
- Educatif et ludique – via le jeu sérieux, par définition

## LA VIDÉO

LEADERCRAFT

EN IMAGES...

*\* Cliquez sur le logo « Leadercraft » pour visionner la vidéo*

# MERCI DE VOTRE ATTENTION !



Lien LEADERCRAFT :

[leadercraft.eu](http://leadercraft.eu)

# LEADERCRAFT

## SERIOUS GAMES

Domaine de Vallombrey

28 Chemin de Vallombrey

69130 Ecully

Téléphone : + 33 9 75 40 90 78

Téléfax : + 33 4 78 85 00 21

[mf@mfpartnersconsulting.com](mailto:mf@mfpartnersconsulting.com)