

Journées du E-learning – 6^{ème} édition – Lyon
Colloque international – 23 et 24 juin
« Former au E-learning, Former en E-learning »



Newsletter « Les Journées du E-learning » - 12 mai 2011

Bienvenue dans la première newsletter des Journées du E-learning. Vous y trouverez la dernière vidéo présentant les thèmes : « **L'apprentissage informel** » et « **Etudiants digital natives ou digital naïves** ».

Comme vous le savez, 4 parcours ont été mis en place. Aujourd'hui, c'est le **parcours Formation Professionnelle** qui vous est présenté, ainsi que **les Ateliers** qui s'y rapportent.

Plusieurs partenaires seront présents avec nous cette année. Nous avons choisi de vous présenter ceux qui nous rejoignent cette année, et pour commencer : **MF & PARTNERS CONSULTING**.

Et pour terminer, **quelques informations pratiques** concernant les inscriptions aux ateliers.

L'apprentissage informel et Etudiants digital natives ou digital naïves ?

VIDEO (lien)

L'apprentissage informel peut se définir comme toute acquisition de savoir et de savoir-faire en dehors de tout dispositif structuré d'enseignement. La masse d'informations disponible sur le Web permet aujourd'hui de s'auto-former facilement.

Thérèse Lafférière, Professeure à l'Université Laval (Québec) présentera ce thème.

Les Digital Natives, ou les Y Generation, désignant les jeunes qui ont grandi avec le Web a recours facilement à l'apprentissage informel. Il est toutefois difficile de cerner précisément le profil de cette nouvelle génération qui commence à intégrer les établissements d'enseignement supérieur.

Périne Brotcorne, Chargée de recherche à la Fondation Travail-Université-Bruxelles/Namur (Belgique) présentera ce thème.

Le parcours formation professionnelle

Le thème de la Formation professionnelle sera abordé au cours du colloque. Voici toutes les interventions s'y rapportant.

Conférences plénières :

Vendredi 24 juin – 15h15

L'apprentissage informel

Conférencière : [Thérèse Lafférière](#), Professeure à l'Université Laval (Québec)

Ateliers-formation :

Jeudi 23 juin

10h – Le social Learning, un enjeu stratégique pour les entreprises. Comment faire concrètement?

→ Si le développement des technologies sociales a changé nos façons de penser le monde, il est aussi en train de bouleverser nos comportements quant à l'apprentissage.

A l'heure où votre organisation se doit d'être de plus en plus innovante et performante, où la guerre des talents ne fait que commencer, l'apprentissage formel ne suffit plus à faire la différence. Il est urgent de vous poser la question de la prise en compte de l'apprentissage informel, de l'apprentissage social.

La majorité du personnel chargé des Ressources Humaines est disposée à embrasser ce changement. Mais pour beaucoup, cela ressemble à un immense chaos: pas de pédagogie, aucune règle d'or sur la façon de gérer cet univers ou la façon de valider les acquis.

Nous vous proposons au cours de cet atelier, de comprendre le social learning et ses enjeux pour votre entreprise. Au delà de la théorie, nous vous proposerons un cadre méthodologique opérationnel pour la mise en place d'une stratégie de social learning.

Par **Frédéric Domont**, consultant en Social Learning.

[Inscription](#)

16h – Quelles sont les contraintes et les valeurs ajoutées pour développer des Serious games dédiés à la santé lorsque l'on crée des partenariats entre universitaires et entreprises.

→ Réunion d'une équipe universitaire et la société SBT travaillant sur les Serious Games. La présentation des réalisations sera suivie d'un débat puis d'un échange sous forme de questions réponses avec l'auditoire.

Par **Julian Alvarez**, spécialiste des Serious Games

[Inscription](#)

Vendredi 24 juin



VetAgro Sup

9h – Le travail collaboratif par la Mind Mapping

→ La carte heuristique autorise une organisation des concepts, informations ou données sous forme d'arborescence. Cette présentation de l'information connaît des développements en matière d'enseignements.

Par **Sophie Touzé**, Responsable TICE Vetagro Sup

[Inscription](#)

11h – Projets et réalisation de jeux sérieux en leadership et en compétences personnelles : présentation du projet européen Learn to Lead (L2L) et du serious game Leadercraft

→ La simulation des relations de travail par les jeux sérieux permet aux apprenants d'acquérir des compétences en matière de management d'équipe.

Par **Maxime Ferretti**, MF& PARTNERS CONSULTING

[Inscription](#)



MF & PARTNERS CONSULTING (+ lien : <http://www.mfpartnersconsulting.com/>) existe depuis mars 2000.

Tout d'abord orientée exclusivement vers le conseil, notre activité s'est développée vers les ressources humaines et l'e-formation, à partir de 2005, en participant, notamment, à des projets européens de transfert d'innovation et d'innovation dans le domaine de l'éducation et de la formation tout au long de la vie.

Nos principales réalisations portent sur une plate-forme e-Learning en soins communautaires (infirmières et sages-femmes), une plate-forme e-Learning de formation en compétences personnelles, un logiciel d'édition de serious games et un serious game en leadership (voir www.mfpartnersconsulting.com et www.europeanprojectsbroadcasting.eu). Cette année, Nous éditons également notre premier jeu sérieux, LEADERCRAFT (www.leadcrafter.eu).

L'année dernière, nous avons repris le catalogue de formations et le site DIFOR (www.difor.net). Implanté en région lyonnaise où un nombre important d'acteurs du jeu vidéo et de son cousin, le jeu sérieux, sont présents, c'est tout naturellement que nous avons décidé de participer aux Journées du E-Learning de Lyon que nous sponsorisons.

C'est un choix qui a été d'autant plus facile à faire que la thématique de cette année « Former au e-Learning, former en e-Learning » est logiquement au cœur de nos préoccupations et que des ateliers-conférences vont permettre de présenter des projets et des produits en lien direct avec cette thématique. En outre, l'approche juridique nous paraît fondamentale afin de délimiter les champs d'application des NTIC (Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication) qu'utilise la formation à distance.



Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont

Durant son atelier, le vendredi 24 juin, de 11h à 12h 30, MF & PARTNERS CONSULTING présentera, en première partie, un projet de recherche cofinancé par la Commission européenne, Learn to Lead (L2L) pour la réalisation d'un serious game en leadership. Ce projet européen est piloté par L'institut des Sciences et des Technologies de la Cognition du Conseil National Scientifique italien (CNRS) et est mené en partenariat avec le Laboratoire de Cognition Artificielle et Naturelle de l'Université Federico II de Naples, Entropy Kn, formation et e-formation (Italie), le Laboratoire de Psychologie et de Technologie de l'Université Jaume I de Castellon-Valence, en Espagne et le Centre de Recherche en Informatique de l'Université de Lincoln, en Grande Bretagne. La possibilité de jouer en ligne, avec la première

version du jeu, sera donnée aux participants qui le souhaiteront.

LEADERCRAFT, sera en démonstration sur notre stand, pendant toute la durée des Journées du E-Learning de Lyon.

Retrouvez plus d'informations sur [MF & PARTNERS CONSULTING](http://www.mfpartnersconsulting.com)

Retrouvez également la [liste complète de nos partenaires](#)

Informations pratiques

Inscriptions aux ateliers

Pour participer aux ateliers, il vous suffit de vous y inscrire via notre site internet. Pour cela, une fois votre compte créé sur le réseau social des Journées du E-learning, rendez-vous dans la rubrique « événements à venir », puis « tout afficher ». Vous y retrouverez le programme des conférences plénières par journée ainsi que tous les ateliers.

Une fois l'atelier auquel vous souhaitez participer choisi, vous n'avez plus qu'à cocher la case dédiée sur la colonne de droite pour indiquer votre participation. Votre inscription sera alors prise en compte.

Attention cependant, le nombre de places sur certains ateliers est limité afin qu'un échange avec les participants puisse avoir lieu dans de bonnes conditions.

Retrouvez [l'ensemble des ateliers ici](#)

Informations sur le colloque

Si vous avez besoin d'un hébergement pendant la durée du colloque, nous vous proposons une chambre en résidence CROUS pour un tarif allant de 30€ (pour les moins de 28 ans) à 41€. Merci d'indiquer dans votre profil si vous souhaitez réserver une chambre.

Si vous souhaitez rester sur place le temps de midi, un déjeuner vous est proposé au tarif de 15€. Merci d'indiquer sur votre profil si vous souhaitez en profiter.

Le paiement peut être effectué par chèque à l'ordre de « Association Lyon E-learning » avant votre venue au colloque (Adresse : CDNT – 15, quai Claude Bernard – 69007 Lyon) ou par virement bancaire sur demande.

Retrouvez toutes les informations sur www.journees-elearning.com