

Bonjour,

Plus que quelques jours pour vous inscrire aux ateliers des Journées du E-learning, le jeudi 28 et le vendredi 29 Juin ! En raison de diverses contraintes, le programme complet du colloque a dû être modifié : Nous vous invitons donc à prendre connaissance du nouveau programme, mis à jour sur le site internet des [JEL](#). Seulement certaines salles ont été modifiées, le contenu des ateliers restant le même.

Inscriptions aux différents ateliers [ICI](#)

## Partenaires JEL 2012 :

**MF&PARTNERS CONSULTING, déjà présent pour l'édition 2011 des JEL, vous présente ses activités et son intervention.**

**MF&PARTNERS CONSULTING** auront le plaisir d'animer un atelier sur « La Réalité augmentée appliquée à la formation : projet ANGELS & Serious Games LEADERCRAFT en management et en leadership »

\*Inscription et informations complémentaires sur leur atelier [ICI](#)  
(N'oubliez pas de vous inscrire !)

## MF & PARTNERS CONSULTING



### 7ème édition des journées du E-Learning de Lyon 2012 : l'Enfance de l'Art et l'Age de Raison

Tout comme l'année dernière, nous avons décidé d'être partenaire des JEL 2012, d'autant plus que cette année, le thème de l'Enfance de l'Art avec en corollaire, « ce qui compte n'est pas tant la technologie que l'utilisation que l'on en fait », nous paraît de nature à susciter des débats intéressants entre pédagogues et utilisateurs.

Depuis plusieurs années, MF & PARTNERS CONSULTING participe à des projets de recherche européens dont la finalité est la mise au point d'outils e-Learning, avec, en exergue, l'utilisation des NTIC (Nouvelles Technologies de l'Information et de la Communication) appliquées à l'éducation et à la formation continue.

Si la technologie n'est, effectivement, rien sans la pédagogie qui sous-tend tout apprentissage, la proposition inverse est, par nature, également vraie puisque la Formation à Distance (FAD) ou E-Learning, n'est pas possible sans les NTIC.

La question récurrente est donc bien la qualité de la pédagogie comme de la technologie, en matière de E-Learning.

En résumé, un mauvais pédagogue faisant cours en présentiel éduquera ou formera, quoi qu'il en soit, même s'il le fait mal mais l'absence de technologies ou un mauvais usage des technologies aboutissant à un dysfonctionnement (Informatique & télécommunications) ne permettra pas d'éduquer ou de former à distance.

Ainsi, le retour aux fondamentaux ou à l'enfance de l'art n'est-il pas une façon de fustiger les mauvaises habitudes que nous avons prises, en compliquant inutilement des procédures dont la simplification voire la diminution, vont faciliter le travail du pédagogue comme du formé ?

Bien évidemment, encore faut-il que l'utilisation des technologies déployées dans le E-Learning ne nécessite pas un apprentissage fastidieux venant s'ajouter à la formation elle-même. Les applicatifs, aussi, doivent se mesurer à la pédagogie mise en œuvre pour obtenir des outils utilisables, sans préalable, par ceux à qui ils sont destinés.

Le projet de recherche ANGELS – Augmented Reality Network Generating Learning on Safety – dont le but est de réaliser un outil de formation sur la sécurité au travail, en utilisant la réalité augmentée (insertion d'images 3D virtuelles dans des images réelles), est un exemple qui illustre bien la problématique, dans un domaine, la sécurité où il n'est pas toujours possible de se former par des mises en situation réelles, le e-Learning et les serious games représentant une alternative intéressante.

Ce projet sera présenté le jeudi 28 juin, lors de notre atelier, à partir de 16h avec, ensuite, un retour d'expérience sur notre gamme de serious games en compétences personnelles LEADERCRAFT qui sera l'occasion de poursuivre le débat.

## **MF & PARTNERS CONSULTING et le développement du e-Learning**

MF & PARTNERS CONSULTING est une entreprise de conseil en management et en ressources humaines créée en 2000 et qui, depuis 2005 conçoit des outils e-Learning et des serious games. Forte de son expérience, elle participe à des projets européens de transferts d'innovation et d'innovation dans le secteur de l'éducation et de la formation tout au long de la vie.

La gamme de serious games LEADERCRAFT, sera en démonstration sur notre stand, pendant toute la durée des Journées du E-Learning de Lyon.

Retrouvez plus d'informations sur [MF & PARTNERS CONSULTING](#)

Retrouvez également la [liste complète de nos partenaires](#)



Le projet ANGELS a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

---

Nous restons à votre disposition pour tout renseignement complémentaire sur le colloque.

A bientôt,

