



Programme MF & PARTNERS CONSULTING pour l'Atelier pour les Journées du E-Learning : LYON : 23 & 24 Juin 2011 :
"Former au E-Learning, Former en E-Learning"

Projets et réalisation de jeux sérieux en leadership et en compétences personnelles : Learn to Lead & LEADERCRAFT

Durée approximative : 1h.30, de 11h. à 12h.30, le vendredi 24 juin.

Nous nous proposons de diviser l'atelier en 2 avec une première partie sur le projet de recherche européen en cours Learn to Lead (L2L) et une deuxième partie sur le jeu sérieux LEADERCRAFT que nous présenterons officiellement, pour la première fois, lors de ces Journées (Atelier & Stand).

Nous serons, parfaitement, dans la thématique puisque le but de ce projet est de former des collaborateurs d'entités privées et publiques au leadership, au moyen d'un jeu sérieux, tout en formant des formateurs dans l'utilisation de ce jeu. Durant le projet qui se termine fin 2011, deux modes d'apprentissage sont, en effet, prévus. Le premier ou blended mode unissant formation en présentiel et jeu en ligne et le deuxième jeu en ligne, uniquement (afin de comparer les deux modes). En blended mode, des formateurs interviendront auprès d'un groupe, en début, en milieu et en fin de session qui est prévue pour durer deux semaines. Un autre groupe jouant, en ligne, sans formation présentielle, durant la même période.

1°) Exemple de formation au E-Learning et en E-Learning : le Projet Européen Learn to Lead de réalisation d'un jeu sérieux en leadership : durée approximative : 15 à 20 minutes

- Présentation du projet et des partenaires (dont MF & PARTNERS CONSULTING)
- Objectifs
- Distinction entre management et leadership
- Présentation de la première version du jeu
- Premiers résultats de la première série de tests
- Questions – réponses : 10 à 15 minutes

Domaine de Vallombrey – 28 Chemin de Vallombrey – 69130 Ecully – F –
Tél. : + 33 9 75 40 90 78 fax – Fax : + 33 4 78 85 00 21

SIRET : 401 824 495 00022 – mf@mfpartersconsulting.com – www.mfpartersconsulting.com

N.B. : Prise des coordonnées des participants pour leur envoyer les éléments leur permettant de jouer en ligne gratuitement (cf. lancement du jeu).

2°) Présentation officielle du jeu sérieux LEADERCRAFT de formation en compétences personnelles :
durée approximative : 10 à 15 minutes

- Objectifs
- Présentation du jeu avec le scénario « Un Déplacement Difficile »
- Premières utilisations
- Questions – réponses : 10 à 15 minutes

N.B. : les personnes intéressées seront orientées vers le stand où elles pourront bénéficier d'une présentation personnalisée

Tous les documents comportant les éléments d'information et de communication des projets et des produits présentés seront téléchargeables en ligne.

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication (communication) n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

